9 de Junio de 2018

Clase 1.

Aula: Apolo

Profesor: Gustavo Adolfo García Blanco.

Módulo 1: Prototipado Inicial

Temario:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prototipado inicial (20 horas)** | | |  |
| **Clase 1** | Temario | Introducción al Programa de formación.  ● Metodología  ● Socialización temario  ● Objetivos del programa    ➔ Prototipado básico  ◆ Prototipos (Productos Digitales).  ◆ Niveles de fidelidad de un prototipo.  ◆ Wireframes en Papel.  ◆ Wireframes en Digital. |  |
|  |
| Herramientas | Gliffy([gliffy.com](http://gliffy.com/)) |  |
| Actividad | Crear Sketch y wireframe de la web Woven[azine.com](http://azine.com/)) |  |
| **Clase 2** | Temario | 1.1 Diseño Modular  1.2 Mockups  1.3 Prototipo interactivo |  |
|  |
| Herramientas | moqups ([moqups.com](http://moqups.com/))  fluidui ([fluidui.com](http://fluidui.com/)) |  |
| Actividad | Crear un prototipo funcional Instagram |  |
| **Clase 3** | Temario | 2. HTML  2.1 Introducción HTML  2.2 Anatomía HTML  2.3 Estructura HTML  3. HTML + CSS  3.1 Introducción CSS  3.2 Inline Styles  3.3 selectores  3.4 .css files  3.5 Elementos anidados |  |
|  |
| Herramientas | Sublime Text |  |
| Actividad |  |  |
| **Clase 4\*** | Temario | 3.6 Box model  3.7 Colores, Tipografía  3.8 CSS Grids  3.9 Diseño adaptativo |  |
|  |
| Herramientas | Sublime Text |  |
| Actividad | Replicar la web de Woven ([wovenmagazine.com](http://wovenmagazine.com/)) |  |
| **Clase 5** | Temario | 4. Diseño de proyecto  4.1 Presentación de Retos  4.2 Buscando Soluciones  4.3 Creatividad y teoría de pensamiento lateral  4.5 MVP |  |
|  |
| Herramientas | --- |  |
| Actividad | Definir proyecto  Sketch del Proyecto |  |
| **Programación Web (16 horas)** | | |  |
| **Clase 1** | Temario | 1. Conceptos básicos    1. Terminal o CLI    2. Servidores    3. Dominios    4. Protocolo http y https 2. Entorno de desarrollo    1. Instalar nodeJs 3. Git & Github    1. Crear cuenta Github    2. init, create, clone, commit, pull, push |  |
|  |
| Herramientas | Github, CLI |  |
| Actividad | Crear cuenta en Github y su primer repositorio |  |
| **Clase 2** | Temario | 4. JavaScript  4.1 Tipo de datos  4.2 Variables, Constantes  4.3 Operaciones matemáticas  4.4 Estructuras de Control  4.5 if/else  4.6 Operadores lógicos  4.7 Switch  4.8 Funciones |  |
|  |
| Herramientas | Consola, Sublime Text |  |
| Actividad | Subir ejercicios de la clase a Github |  |
| **Clase 3** | Temario | 4.9 Scope  4.10 Arrays  4.11 Ciclos e Iteradores  4.12 Objetos y Clases  4.13 Módulos  4.14 Procesos Asíncronos y Síncronos  4.14 Peticiones HTTP |  |
|  |
| Herramientas | Github, JS |  |
| Actividad | Conectar con [jsonplaceholder.typicode.com](http://jsonplaceholder.typicode.com/) y imprimir el resultado.  Subir ejercicios de la clase a Github. |  |
| **Clase 4** | Temario | 5 Bases de Datos  5.1 Instalar Postgres  5.2 Propósito general de BD  5.3 Modelo Entidad Relación  5.4 SQL  5.5 Estructura de un Query  5.6 Insertar Registros  5.5 Joins  5.6 Usuarios  5.7 Roles |  |
|  |
| Herramientas | Postgres |  |
| Actividad | Crear modelo entidad relación de Proyecto |  |
| **Programación Web (20 horas)** | | |  |
| **Clase 1** | Temario | 1. Ruby   1.2 Instalar Ruby  1.3 Tipos de datos  1.4 Variables  1.5 Operaciones Matemáticas  1.6 Estructuras de control  1.7 Todos son Objetos  1.8 Estructuras de control  1.9 array & Hashes  1.10 Ciclo y iteradores  1.11 Blocks, Procs y Lambdas  2. Programación Orientada a Objetos |  |
|  |
| Herramientas | Ruby - CLI - Editor de Texto |  |
| Actividad | - |  |
| **Clase 2** | Temario | 2 Ruby on Rails  2.1 Instalar Rails  2.2 bundle & gem  2.3 Estructura de Archivos  2.4 Entornos de Desarrollo  2.5 MVC  2.6 Controladores, rutas y vistas  2.7 Scaffold  2.8 Métodos de petición HTTP |  |
|  |
| Herramientas | Ruby - CLI - Editor de Texto - Rails |  |
| Actividad | Generar proyecto con landing page  Actualizar en Github |  |
| **Clase 3** | Temario | 3 Conexión DB  3.1 Comando Rake  3.2 Configurar conexión  3.3 Modelos  3.4 Migraciones  3.5 Asociaciones |  |
|  |
| Herramientas | Ruby - CLI - Editor de Texto - Rails |  |
| Actividad | Agregar Migraciones necesarias al proyecto  Actualizar Github |  |
| **Clase 4** | Temario | 4. Autenticación y Autorización  4.1 Modelo de Usuarios  4.2 Registro de usuarios  4.3 Ingreso de usuarios  4.4 Salida  4.5 current\_user (Sessions - Cookies)  4.6 Filtros |  |
|  |
| Herramientas | Ruby - CLI - Editor de Texto - Rails |  |
| Actividad | Agregar Autenticación al proyecto  Actualizar Github |  |
| **Clase 5** | Temario | 5. API  5.1 Json  5.2 Autenticación vía Token |  |
|  |
| Herramientas | Ruby - CLI - Editor de Texto - Rails |  |
| Actividad | Agregar Endpoints al proyecto  Actualizar Github |  |
| **Prototipo avanzados (16 horas)** | | |  |
| **Clase 1** | Temario | 1 Autenticación y autorización API  1.2 refrescar Token  1.3 Guardar Session |  |
|  |
| Herramientas | Ruby - CLI - Editor de Texto - Rails |  |
| Actividad | Agregar Endpoints al proyecto  Actualizar Github |  |
| **Clase 2** | Temario | 2. Notificaciones  2.1 Conexión a servidor de Emails  2.2 Plantilla de emails |  |
|  |
| Herramientas | Ruby - CLI - Editor de Texto - Rails |  |
| Actividad | Agregar Notificaciones al proyecto  Actualizar Github |  |
| **Clase 3** | Temario | 3. Conexiones SSH  3.1 Administrar llaves públicas  3.2 Comandos basicos Linux  3.3 Instalar Nginx |  |
|  |
| Herramientas | SSH - CLI |  |
| Actividad | Prepara servidor |  |
| **Clase 4** | Temario | 4. Capistrano  4.1 Configuración  4.3 Deploy |  |
|  |
| Herramientas | SSH - IDE - GitHub |  |
| Actividad | Publicar API |  |
| **Aplicaciones híbridas (32 horas)** | | |  |
| **Clase 1** | Temario | 1. TypeScript  1.1 Sintaxis  1.2 Angular 5  1.3 Ionic 3  1.4 Aplicaciones Híbridas  1.5 Diferencia Nativo/Híbrido  1.6 Crear Proyecto Ionic  1.7 Estructura de carpetas |  |
|  |
| Herramientas | Ionic - angular - Github |  |
| Actividad | Iniciar mi primera APP  Crear nuevo repositorio Github |  |
| **Clase 2** | Temario | 2. Componentes  2.1 Botones  2.2 Listas  2.3 Alertas  2.4 Tabs  2.5 Slides  2.6 Navegación  2.7 Listas  2.8 Menús laterales |  |
|  |
| Herramientas | Ionic - angular - Github |  |
| Actividad | Crear formularios y vista principal  Actualizar Repositorio Github |  |
| **Clase 3** | Temario | 3. Servicios y Providers |  |
|  |
| Herramientas | Github - Ionic 3 |  |
| Actividad | Actualizar Github |  |
| **Clase 4** | Temario | 4. Autenticación  4.1 Conexión a Servidor  4.2 LocalStorage  4.3 Sessions |  |
|  |
| Herramientas | Ionic - angular - Github |  |
| Actividad | Agregar autenticación a nuestra aplicación  Actualizar Repositorio Github |  |
| **Clase 5** | Temario | 5. Notificaciones  5.1 Notificaciones push  5.2 notificaciones toast |  |
|  |
| Herramientas | Ionic - angular - Github |  |
| Actividad | Agregar notificaciones a nuestra aplicación  Actualizar Repositorio Github |  |
| **Clase 6** | Temario | 6. Recursos del teléfono  6.1 Cámara  6.2 GPS  6.3 Agenda |  |
|  |
| Herramientas |  |  |
| Actividad |  |  |
| **Clase 7** | Temario | Desarrollo de Proyecto  Correr aplicaciones en android  Correr aplicaciones en un emulador android  Correr aplicacion en un dispositivo IOS  Correr aplicaciones en un emulador iOS |  |
|  |
| Herramientas | Ionic - angular - Github |  |
| Actividad | Actualizar Repositorio Github |  |
| **Clase 8** | Temario | Registro en Tiendas  Publicación APP |  |
|  |
| Herramientas | Ionic - angular - Github |  |
| Actividad | Prototipo Final |  |

Heroku, se hará la aplicación

Framework JavaScript, Node

Express

Crear cuenta github

paletton.com

adobecolor

skeleton css

google fonts

https://fonts.google.com/

Design Patterns

invision

balsamiq

proto.io

Módulo 1. Prototipo inicial

1. Que hace que algo tenga un buen diseño?
2. Mockups
3. Sketch
4. Wireframe
5. Prototipo

Tarea:

Crear sketch,wireframe,mockup,prototipo

Subir pdf del skecth de la aplicaciòn a la plataforma fedesoft

subir 2 mockup (proto.io)